실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	2017-13	담당부서 작성자	기가서비스연구부 (한미경/042-860-6753/mkhan@etri.re.kr)
정 책 명	실감콘텐츠 산업 활성화를 위한 XD미디어 핵심 기술 개발		
사업개요 및 추진경과	○ 추진배경 - 국정과제, 정부 ICT R&D 정책, 출연연 발전전략, 경영목표・중장기 기술개발등을 위한 기관고유 임무 달성 ○ 추진기간 : 2016.01.01. ~ 2018.12.31. ○ 총사업비 : 5,947백만원 ○ 주요내용 - 센서와 미디어로부터 실감요소를 추출하여 실감효과 메타데이터(SEM: Sensory Effect Metadata)를 자동생성함으로써, 기존 수동저작 환경에서의 실감콘텐츠 생산성 한계를 극복할 수 있는 XD미디어 서비스 핵심 기술 개발 * 센서 및 AV정보 분석 실감요소(Influence Elements) 추출 기술 * MPEG-V기반 실감효과 매핑모델을 이용한 실감효과 메타데이터(SEM) 생성 기술 * 디바이스 독립형 XD미디어를 생성/편집/배포하기 위한 XD미디어 저작 및 시뮬레이션 기술 ○ 추진경과 - 신규과제 발굴·선정 기본계획 확정·시행 : 2016.4/14~4/17 - 신규과제 제안서 접수 : 2016.4/23 - 제1차 선정평가위원회 개최 : 4/29 - 제1차 선정평가 결과공지 : 5/7 - 기획대상과제 상세기획 : 2016.5월~9월 - 목표검증위원회 개최 : 2016.10월 - 제2차 선정평가위원회 개최 : 2016.11월		
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	○ 최초 입안자 및 최종 결재자 - 최초 입안자 : 사업전략실장 김재호 - 최종 결재자 : 미래전략연구소장 김봉태		

<table>
<tr><td></td><td>○ 사업 관련자
<table>
<tr><th>구분</th><th>성명</th><th>직급</th><th>수행기간</th><th>담당업무
(업무분담 내용)</th></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>한미경</td><td>실장
(책임)</td><td>2016.1~2016.12</td><td>총괄</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>장종현</td><td>부장
(책임)</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>이훈기</td><td>책임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>고은진</td><td>책임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>박노삼</td><td>책임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>김지연</td><td>선임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>지덕구</td><td>선임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>윤재관</td><td>선임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>박상욱</td><td>선임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>윤현진</td><td>선임</td><td>2016.3~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>전황수</td><td>책임</td><td>2016.3~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>허재두</td><td>책임</td><td>2016.1~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>박광로</td><td>책임</td><td>2016.5~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>이희수</td><td>책임</td><td>2016.11~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>송석일</td><td>책임</td><td>2016.11~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>신성문</td><td>책임</td><td>2016.11~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>김수창</td><td>책임</td><td>2016.11~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
<tr><td>세부주관</td><td>Thomhert Siadari</td><td>UST
연구생</td><td>2016.10~2016.12</td><td>연구수행</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>다른기관 또는
민간인 관련자</td><td>○ 공동연구기관
- ㈜믹스
- ㈜티디엘
- 동신대학교 산학협력단(디지털콘텐츠협동연구센터)
- 인디애나대학교(국제공동연구)</td></tr>
<tr><td>추진실적</td><td>○ 논문 2건 및 국내특허:3건
○ 기술이전: 2건</td></tr>
</table>

	○ 국제기고서(MPEG): CD 4건 ○ 프로그램: 12건 ○ 연구결과 시제품(S/W) - 실감효과 추출을 위한 영상 분할 시스템 - 모션효과 자동 생성을 위한 추적 시스템 - 실감효과 증강표현을 위한 실감매핑 라이브러리 - 다채널 오디오 기반 햅틱/진동효과 추출 알고리즘 - MPEG-V 기반 실감효과 저작 도구 및 검증용 재현 시뮬레이터 ○ 연구결과 시제품(H/W) - 센서기반 실감환경 정보 수집을 위한 Aggregator 시제품 - MPEG-V 실감효과 메타데이터를 위한 실감재현 장치