

【 NCS 기반 채용 직무 설명자료 】

한국전자통신연구원		분 류 체 계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	전문연구요원		기술분야	초연결
채용 예정 인원	0명 이내		대분류	이동통신
			중분류	사물인터넷-플랫폼/지능 기술
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인·적성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (GeoIoT S/W) IoT와 연계한 실감형 공간정보를 모델링하고 분석하며, 실감 가시화를 지원하는 GeoIoT 플랫폼 기술 연구 ○ (디지털 트윈 S/W) 실세계 공간정보를 가상환경에서 모사하여 가시화하는 디지털트윈 기반 기술 연구			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	○ 전문연구요원(병역특례) 신규편입대상자로서 결격사유가 없는 자 ※ 병역필자, 병역면제자, 여성 등 병역특례 대상이 아닌 자는 지원 불가		
	기타	○ 국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	○ 석사이상 ※ 2019년 5월 31일까지 국내외 석사학위 취득자 포함(학위증명서 수여일 기준)		
관련 경력	○ 공간정보, 혼합현실 S/W 연구 유경험자, 게임엔진 관련 개발 유경험자			
필요 지식	○ (GeoIoT S/W) 공간정보 및 응용 S/W 개발 이해, IoT 센서 융합 공간정보 처리 및 분석, 3D 공간정보 가시화 및 관련 서비스에 대한 전문지식 ○ (디지털트윈 S/W) AR/VR/MR S/W 개발에 필요한 그래픽/영상처리/컴퓨터비전 알고리즘 이해 및 라이브러리 활용한 S/W 개발 지식, 3차원 모델에 대한 이해, 데이터 변환 및 3차원 시각화에 대한 전문지식			

필요 기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ (GeoloT S/W) C++/C#, JavaScript, 게임엔진(Unity3D 등) 활용 기술 ○ (디지털트윈 S/W) AR/VR/MR S/W 개발 기술, 그래픽/영상처리/컴퓨터비전 라이브러리 활용 및 S/W 개발 기술
직무 수행 태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 연구협업을 위한 소통과 개방적 태도 ○ 선제적 혁신 및 도전 의지 ○ 엄격한 직업 윤리의식과 합리적 사고 등
직업 기초 능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리 능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리
기타	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참고사이트 : www.ncs.go.kr ※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다. ○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.